



hackathon
gegen antisemitismus

HACKATHON GEGEN ANTISEMITISMUS 2024

Hackathon-Regeln
und -Richtlinien



Bewerbung läuft bis 08.02.2024



hackathon
gegen antisemitismus

Inhaltsverzeichnis

Der Hackathon Geist

IHRA Antisemitismus-Definition

Bewerbungsprozess

Info Event für die Teilnehmer*innen

Die Regeln des Wettbewerbs

Pitching

Beurteilungskriterien

Preisverleihung



hackathon
gegen antisemitismus

Der Hackathon Geist

Hackathons sind wie Marathons: Es steht nicht immer nur der Geist des Wettkampfes im Vordergrund, sondern es geht auch darum Spaß zu haben. Jede*r kann zum Geist des Hackathons beitragen, indem er oder sie mit anderen Teams zusammenarbeitet und Anfängern hilft. So schaffen wir gemeinsam eine gute Atmosphäre, in der wir unsere Ideen entwickeln können.



hackathon
gegen antisemitismus

IHRA Antisemitismus- Definition

„Antisemitismus ist eine bestimmte Wahrnehmung von Jüdinnen und Juden, die sich als Hass gegenüber Jüdinnen und Juden ausdrücken kann. Der Antisemitismus richtet sich in Wort oder Tat gegen jüdische oder nichtjüdische Einzelpersonen und/oder deren Eigentum sowie gegen jüdische Gemeindeinstitutionen oder religiöse Einrichtungen.“

Mehr Info von IHRA Source und Beispiele unter:

<https://www.holocaustremembrance.com/de/resources/working-definitions-charters/arbeitsdefinition-von-antisemitismus>



hackathon
gegen antisemitismus

Bewerbungsprozess

1

08.02.2024

Ende der Bewerbungsfrist für den Hackathon

2

09.02. - 15.02.

Bewertung der Einsendungen
und Teilnehmerauswahl

3

15.02.2024

Benachrichtigung der Teilnehmer*innen

4

13.03.2024

Info Event für die Teilnehmer*innen (auf Zoom)

5

07.04. - 08.04.2024

Hackathon in Kiel

Registrierung auf der Hackathon Website:
<https://www.ha-kesher.de/hackathon2024>



hackathon
gegen antisemitismus

Info Event für die Teilnehmer*innen

Es ist soweit - dein Team ist beim Hackathon dabei und es geht weiter mit einem Online-Info Event auf Zoom! Dabei wird genau erklärt was euch beim Hackathon erwartet und wie die Veranstaltung abläuft.

Das Zoom Treffen dauert etwa 1,5 Stunden.

Bevor das Meeting beginnt, stelle sicher, dass:

1. du dich als Teammitglied registriert hast.
2. bereite deine Fragen vor, die du uns über den Hackathon stellen möchtest.
3. du von uns den Zoom-Link bekommen hast.



Die Regeln des Wettbewerbs

- Wir behandeln alle Teammitglieder*innen, Teilnehmer*innen, Mitglieder*innen der Jury, Experte*innen, Freiwillige usw. mit Respekt und Höflichkeit.
- Die Hackathon-Teams bestehen aus maximal 5 Personen.
- Die Teams setzen sich zusammen aus jungen Erwachsenen (ab 17 Jahren) aus ganz Deutschland, die in 3 Kategorien antreten: Software/Technologische Lösungen, digitale Bildungskonzepte, Kunst & Kultur.
- Der Hackathon findet in der Fachhochschule Kiel statt und fängt am 7. April 2024 um 10:00 mit einer Einführungsveranstaltung an.
- Die Teams arbeiten 2 Tage lang an ihren Projekten: am 7. April zwischen 12 und 18 Uhr und am 8. April zwischen 10 und 17 Uhr.
- Während dieser Zeit werden euch unsere Mentor*innen unterstützen.
- Am 8. April abends wird die Jury die Gewinner*innen auswählen und bekannt geben.



Die Regeln des Wettbewerbs

- Die Teams können eine Idee verwenden, die sie vor der Veranstaltung hatten.
- Die Teams dürfen während des Hackathons Bibliotheken, Online-Ressourcen oder Open-Source-Codes verwenden.
- Am zweiten Tag muss die Idee bis 17 Uhr fertig sein und an eine spezielle Email-Adresse eingeschickt werden. Die Teams müssen ihre Idee in einem Pitch-Video von 5-8 Minuten präsentieren. Die Pitch-Videos werden via Zoom auf einem großen Bildschirm gezeigt, so dass auf dem Bildschirm sowohl die Präsentation zu sehen als auch das Team beim Pitching zu hören und sehen ist. Beim Pitching sollte das Team darauf achten, dass die Projektidee den Beurteilungskriterien entspricht.
- Die Jury hört sich erst alle Pitches an und wählt danach die Gewinner aus.
- Die Gewinner des Hackathons werden am 8. April abends bekannt gegeben und erhalten die Preise.
- Alle Preise werden pro Team vergeben.



hackathon
gegen antisemitismus

Beurteilungskriterien

Die Teams werden nach den folgenden 5 Kriterien bewertet, wobei alle Kriterien gleich stark in die Bewertung eingehen. Während der Vorstellung der Projekte sollten die Teilnehmer beschreiben, wie sie jedes Kriterium erfüllt haben:

Technik/Innovation: Wie technisch beeindruckend oder innovativ war der Hack? Wie schwierig war das technische Problem, das das Team gelöst hat? Wurde ein besonders interessanter Ansatz verwendet oder wurden verschiedene Strategien kombiniert?

Design: Hat sich das Team Gedanken über die Benutzererfahrung gemacht? Wie gut ist die Oberfläche gestaltet?

Auswirkung: Welche Auswirkungen hat das fertige Produkt? Wie hilft es im Kampf gegen Antisemitismus?



Beurteilungskriterien

Lerneffekt: Ist das Team über sich hinausgewachsen? Haben die Teilnehmer*innen versucht, etwas Neues zu lernen? An welchen Projekten haben sie schon gearbeitet?

Abschluss: Funktioniert der Hack? Hat das Team alles erreicht, was es wollte? Wie wird die Umsetzung aussehen?

Diese Kriterien werden die Juroren leiten, aber letztendlich liegt es in ihrem Ermessen zu entscheiden, welches die besten Projekte sind.

Es geht nicht darum, die nächste große Tech-Idee zu entwickeln. Dafür habt ihr außerhalb des Hackathons viel Zeit. Hier geht es einfach darum, zu lernen, Spaß zu haben und neue Freund*innen zu finden. Natürlich könnten die Fähigkeiten, die ihr hier erwerbt, und Freundschafts-Netzwerke, die ihr knüpft, in der Zukunft zum grossen Durchbruch führen – aber das braucht ihr nicht, um den Hackathon zu gewinnen.



hackathon
gegen antisemitismus

Preisverleihung

Das Team, das in der jeweiligen Kategorie den ersten Platz gewonnen hat, bekommt **eine Preisgeld in Höhe von 5000 Euro.**

Es besteht außerdem die Möglichkeit, dass Eure Idee einer Firma, einem Jurymitglied oder einem unserer Sponsoren so gut gefällt, dass sie Euch bei der Umsetzung Eurer Idee unterstützen.



hackathon
gegen antisemitismus

Der Wettbewerb ist nur ein Teil des Hackathons.

Um das Beste aus der Veranstaltung zu machen, probiere etwas Neues aus, unterrichte andere, lerne mit anderen und schließe neue Freundschaften!



<https://www.ha-keshher.de/hackathon2024>